

屯田ハム打撃成績一覧

2012/9/30

平成24年度トンハム打撃成績

氏名	番号	出塁率	打率	長打率	OPS	TA	RC21	得点圏打率	打席	出塁	打数	得点	安打	打点	犠打	四球	盗塁	三振	盗・併殺	二打	三打	本打	塁打数	得点圏打数	得点圏安打	選球眼
トヨウラ 豊浦	2	1.000	1.000	1.000	2.000	#DIV/0!	3.50	1.000	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	#DIV/0!
コマイ 駒井	21	0.588	0.552	0.759	1.347	2.77	19.81	0.600	34	20	29	7	16	6	1	4	10	1	0	3	0	1	22	10	6	2.33
ヒラツカ 平塚	16	0.579	0.333	0.500	1.079	1.63	11.35	0.200	19	11	12	4	4	0	0	7	0	3	0	2	0	0	6	5	1	2.33
イチカワ 市川		0.438	0.250	0.500	0.938	1.11	7	0.500	16	7	12	3	3	3	0	4	0	3	0	0	0	1	6	2	1	1.33
ニシガキ 西垣	30	0.489	0.385	0.436	0.925	1.13	8.24	0.538	47	23	39	8	15	6	0	8	2	9	0	2	0	0	17	13	7	0.89
サノ 佐野	8	0.387	0.269	0.500	0.887	1.05	6.29	0.222	31	12	26	6	7	2	0	5	2	4	0	3	0	1	13	9	2	1.25
スガワラ 菅原	9	0.514	0.261	0.304	0.819	1.12	7.05	0.375	35	18	23	4	6	3	0	12	0	7	0	1	0	0	7	8	3	1.71
ナラ 奈良	10	0.413	0.341	0.366	0.779	0.78	5.42	0.333	46	19	41	6	14	5	0	5	1	6	0	1	0	0	15	15	5	0.83
キムラ 木村	18	0.378	0.325	0.350	0.728	0.75	4.44	0.375	45	17	40	6	13	4	1	4	3	6	1	1	0	0	14	16	6	0.67
サト 瀬戸	23	0.375	0.286	0.286	0.661	0.80	4.48	0.000	8	3	7	0	2	0	0	1	1	3	0	0	0	0	2	3	0	0.33
ジョウヤシ 上林	11	0.333	0.188	0.281	0.615	0.65	3.12	0.000	39	13	32	4	6	3	0	7	1	5	0	0	0	1	9	8	0	1.40
シュウトウ 周東	6	0.316	0.235	0.235	0.551	0.58	2.77	0.182	38	12	34	6	8	2	0	4	3	8	0	0	0	0	8	11	2	0.50
イザワ 飯澤		0.308	0.212	0.242	0.550	0.54	2.49	0.300	39	12	33	3	7	3	1	5	1	6	0	1	0	0	8	10	3	0.8333
サトウ 佐藤	19	0.250	0.000	0.000	0.250	0.33	0.01	0.000	12	3	9	1	0	0	0	3	0	3	0	0	0	0	0	4	0	1.00
カノウ ユウ 加藤(祐)	14	0.200	0.000	0.000	0.200	0.25	(0.53)	0.000	5	1	4	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1.00

(用語説明)

OPS(On-base plus slugging)は、出塁率と長打率とを足し合わせた値で、選手と得点との相関関係を表す。

TA(Total Average)とは、打者がOutを1つとられるまで、塁をいくつ稼げるかという指標。 $TA = (\text{塁打} + \text{四球} + \text{死球} + \text{盗塁} - \text{盗塁死}) \div (\text{打数} - \text{安打} + \text{盗塁死} + \text{併殺打})$

RC21(Runs Created per 21 outs)とは、特定の選手1人で構成された打線で試合を行った場合、21アウト(7イニング×3アウト=1試合)で平均何点とれるかを算出した指標。

屯田ハム打撃成績一覧

2012/9/30

$$RC = \left(\frac{(A+2.4C)(B+3C)}{9C} \right) - 0.9C$$

$$RC27 = \frac{27RC}{TO}$$

A(出塁能力) = 安打 + 四球 + 死球 - 盗塁死 - 併殺打

B(進塁能力) = 塁打 + 0.26 × (四球 + 死球) + 0.53 × (犠飛 + 犠打) + 0.64 × 盗塁 - 0.03 × 三振

C(出塁機会) = 打数 + 四球 + 死球 + 犠飛 + 犠打

TO = 打数 - 安打 + 犠打 + 犠飛 + 盗塁死 + 併殺打

選球眼 = 四球 ÷ 三振