

屯田ハム打撃成績一覧

2017/9/17

平成29年 トンハム打撃成績

氏名	番号	出塁率	打率	長打率	OPS	TA	RC21	選球眼	得点圏打率	打席	出塁	打数	得点	安打	打点	犠打	四球	盗塁	三振	盗・併殺	得点圏打数	得点圏安打	二打	三打	本打	塁打数
フクシ 福士	17	0.625	0.556	0.667	1.292	2.50	20.00	1.67		32	20	27	10	15	10	0	5	7	3	0	0	0	3	0	0	18
カミムラ 上村	1	0.471	0.400	0.533	1.004	1.11	8.60	#DIV/0!		17	8	15	3	6	4	0	2	0	0	0	0	0	2	0	0	8
イトウ 伊藤(玄)	25	0.483	0.423	0.462	0.944	1.00	8.18	1.50		29	14	26	5	11	4	0	3	0	2	0	0	0	1	0	0	12
ツチャ 土屋		0.538	0.400	0.400	0.938	1.67	11.27	#DIV/0!		13	7	10	2	4	5	0	3	3	0	0	0	0	0	0	0	4
ワタナベ 渡辺		0.500	0.400	0.400	0.900	2.17	12.92	2.00		12	6	10	4	4	1	0	2	7	1	0	0	0	0	0	0	4
ナラ 奈良	10	0.462	0.364	0.409	0.871	1.07	7.47	2.00		26	12	22	7	8	4	0	4	2	2	0	0	0	1	0	0	9
コイズミ 小泉	29	0.381	0.316	0.474	0.855	1.23	7.22	0.67		21	8	19	6	6	3	0	2	5	3	0	0	0	1	1	0	9
ツノダ 角田	7	0.400	0.400	0.400	0.800	0.78	5.92	0.00		15	6	15	2	6	3	0	0	1	3	0	0	0	0	0	0	6
スガワラ 菅原	9	0.545	0.231	0.231	0.776	1.50	8.75	9.00		22	12	13	4	3	2	0	9	3	1	0	0	0	0	0	0	3
ニシガキ 西垣	30	0.429	0.200	0.200	0.629	1.00	5.06	1.33		14	6	10	1	2	2	0	4	2	3	0	0	0	0	0	0	2
キムラ 木村	18	0.346	0.261	0.261	0.607	0.53	3.00	0.75		26	9	23	5	6	1	0	3	0	4	0	0	0	0	0	0	6
トヨウラ 豊浦	2	0.353	0.214	0.214	0.567	0.82	3.87	1.50		17	6	14	1	3	1	0	3	3	2	0	0	0	0	0	0	3
シュウトウ 周東	12	0.286	0.250	0.250	0.536	0.40	2.02	0.33		21	6	20	1	5	2	0	1	0	3	0	0	0	0	0	0	5
キクチ 菊地	8	0.333	0.200	0.200	0.533	0.50	2.36	#DIV/0!		6	2	5	0	1	3	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
ナカザワ 中澤		0.346	0.150	0.150	0.496	1.00	4.06	0.86		26	9	20	5	3	2	0	6	8	7	0	0	0	0	0	0	3

(用語説明)

OPS (On-base plus slugging)は、出塁率と長打率とを足し合わせた値で、選手と得点との相関関係を表す。

TA (Total Average)とは、打者がOutを1つとられるまで、塁をいくつ稼げるかという指標。 $TA = (\text{塁打} + \text{四球} + \text{死球} + \text{盗塁} - \text{盗塁死}) \div (\text{打数} - \text{安打} + \text{盗塁死} + \text{併殺打})$

RC21 (Runs Created per 21 outs)とは、特定の選手1人で構成された打線で試合を行った場合、21アウト(7イニング×3アウト=1試合)で平均何点とれるかを算出した指標。

屯田ハム打撃成績一覧

2017/9/17

$$RC = \left(\frac{(A+2.4C)(B+3C)}{9C} \right) - 0.9C$$

$$RC27 = \frac{27RC}{TO}$$

A(出塁能力) = 安打 + 四球 + 死球 - 盗塁死 - 併殺打

B(進塁能力) = 塁打 + 0.26 × (四球 + 死球) + 0.53 × (犠飛 + 犠打) + 0.64 × 盗塁 - 0.03 × 三振

C(出塁機会) = 打数 + 四球 + 死球 + 犠飛 + 犠打

TO = 打数 - 安打 + 犠打 + 犠飛 + 盗塁死 + 併殺打

選球眼 = 四球 ÷ 三振